

Bright



BAU
BAHÇEŞEHİR ÜNİVERSİTESİ



ÖNYÜZ GELİŞTİRME UZMANLIK EĞİTİMİ

FRONT END



Barbaros Bulvarı Yıldız İş Hanı
Beşiktaş/İstanbul



Telefon: 0212 381 50 00



info@wissenakademie.com
www.wissenakademie.com

wissen

EĞİTİM KİMLER İÇİN?

Web uygulamaları geliştirmeyi öğrenmek isteyen herkes katılabilir.



NEDEN BU EĞİTİM?

Front end development, yazılımın katmanlı mimariye geçmesi ve önyüz ile kodların ayrışması ile beraber daha da önem kazanmıştır. Şu anda front end developer'lar dünya genelinde yazılım geliştirme alanında en çok aranan ve tercih edilen uzmanlar arasındadır.

EĞİTİM KAZANIMLARI



Bu eğitim sayesinde;

- Temel veritabanı mantığını,
- Web'in çalışma prensibini,
- Yeni nesil tüm web programlama araç ve dillerini,
- Uçtan uca bir web projesi geliştirmeyi öğreneceksiniz.

KARİYER ALANLARI



- Front End Developer
- React Developer

EĞİTİM KOŞULLARI

Eğitime katılabilmek için temel bilgisayar bilgisi yeterlidir. Daha önce görsel tasarım eğitimi alınmış olması şartı yoktur.





01. VERİTABANI TEMEL EĞİTİMİ (SQL 101)

- Veri Türleri
- Tablolar
- İlişkiler
- Temel Veritabanı Tasarım İlkeleri
- İlişkisel Veritabanı Mimarisi
- Veri Sorgulama Dili (T-SQL) - DML (SELECT, INSERT, UPDATE,



02. TEMEL WEB PROGRAMLAMA (WEB 101)

- HTML
- CSS
- JavaScript Temel

03. İLERİ WEB PROGRAMLAMA (WEB 102)

- JavaScript İleri
- Bootstrap
- Farklı Veri Formatları ve Türleri ile Çalışma (XML/JSON)
- Chrome Web Developer Tools



04. ARAÇLARIN KULLANIMI (WEB 201)

- Visual Studio Code Temel Özellikleri
- Git ile Versiyon Kontrolü ve Kod Deposu Yönetimi
- Service (API) Kavramı ve Mock Servis Yazımı
- Postman

05 REACT İLE FRONT END PROGRAMLAMA (RJ 101)

- React JS Giriş
- React JS Kurulum
- JSX
- Render Kavramı
- Adım Adım İlk React Projesi Bileşenler (Components)
- Props
- Durum Yönetimi (State Management)
- Formlar ve Data Binding
Koşullar, Döngüler ve Diziler (Arrays)

Baştan sona veri yapısı, ekran görünümleri, servis ihtiyaçları ve versiyon kontrolü ile bütün bir proje geliştirme

06. ÖRNEK PROJELER